

Scene View ショートカット

ツール		選択モード		ビューポート	
Select	S	オブジェクト	1	ビューポートを拡大	スペースバー + B
Move	T	ポイント	2	ビューポートを選択	スペースバー + N
Rotate	R	エッジ	3	パースビュー	スペースバー + 1
Scale	E	プリミティブ(フェース)	4	Top ビュー	スペースバー + 2
Pose	Ctrl + R	頂点	5	Front ビュー	スペースバー + 3
Handle	Enter	Select Groups/Connected Geometry	9	Right ビュー	スペースバー + 4
View	Esc	オブジェクト/ジオメトリを切り替える	F8	UV ビュー	スペースバー + 5
ツールメニュー	Tab			ワイヤーフレーム/ シェーディングを切り替える	W
カスタム Radial メニュー	C			Display Options	D
最後のツールを繰り返す	Q				
ビュー		選択		ビューポートレイアウト	
タンブル	スペースバー / Alt + LMB	選択	LMB	単一のビュー	Ctrl + 1
トラック	スペースバー / Alt + MMB	追加選択	Shift + LMB	4 画面ビュー	Ctrl + 2
ドリー	スペースバー / Alt + RMB	選択解除	Ctrl + LMB	2 つのビューを上下に表示	Ctrl + 3
Home Grid	スペースバー + H	選択/選択解除の切り替え	Ctrl + Shift + LMB	2 つのビューを並べて表示	Ctrl + 4
Home All	スペースバー + A	すべて選択	N		
Home Selected	スペースバー + G	なにも選択しない	Shift + N		
ビュー Radial メニュー		スナッピング Radial メニュー			
選択ツール	V →	グリッドスナップ	X →		
選択オプション	V ↑	プリミティブ(カーブ)スナップ	X ↑		
ビューポート	V ←	ポイントスナップ	X ←		
シェーディング	V ↓	マルチスナップ	X ↓		

ネットワークビュー ショートカット

ビュー		ドット		ナビゲーション	
パン	スペースバー + LMB または MMB	ドットを追加	ワイヤー上で Alt + LMB	ノードの中に入る	ダブルクリックまたは Enter
ズーム	スペースバー + RMB または スクロールホイール	ドットをピン留め/ピン解除	ドット上で Alt + LMB	上位レベルに移動	U
すべてのノードを表示	H			Radial メニュー	N
選択したノードを表示	G			クイックマークを作成	Ctrl + <# 1-5>
作成		ツール		クイックマークに移動	Shift + <# 1-5>
ノードメニュー	Tab	パラメータエディタをトグル	P	前のビューに戻る	` (バッククオート)
File ノードを追加	=	ツリービューをトグル	Shift + W	上流のノードを選択	PgUp
サブネットを作成	Shift + C	ネットワークオーバービューをトグル	O	下流のノードを選択	PgDn
背景画像を追加	Shift + I	カラーパレットをトグル	C	前の兄弟ノードを選択	Shift + PgUp
		シェイプパレットをトグル	S	次の兄弟ノードを選択	Shift + PgDn
注釈とネットワークボックス		クリックとドラッグ		ノードの整理	
ネットワークボックスを追加	Shift + O	選択	LMB	すべてをレイアウト	L
ステッキノートを追加	Shift + P	追加選択	Shift + LMB	整列	A + LMB 上下/左右にドラッグ
選択したノート/ボックスを最小化	Shift + J	選択解除	Ctrl + LMB		
選択したノート/ボックスを拡大	Shift + K	ノードから接続を開始	Alt + LMB		
ボックスを内容にフィットさせる	Shift + M	ノードと入力を選択	Alt + Shift + LMB		
		ノードと出力を選択	Alt + Ctrl + LMB		
接続		入力と出力を選択	Alt + Shift + Ctrl + LMB		
ノードを接続	コネクタ上で LMB	ノードを移動	LMB ドラッグ		
複数ノードを接続	J を押しながら ノード間をドラッグ	ノードと入力を移動	Shift + LMB ドラッグ		
ノードを挿入	コネクタ上で RMB	ノードと出力を移動	Ctrl + LMB ドラッグ		
ワイヤーを切断	Y を押しながらワイヤーを 横切るようにドラッグ	選択したノードをコピー	Alt + LMB ドラッグ		
ワイヤーから接続解除	ノードを振る	ノードと入力をコピー	Alt + Shift + LMB ドラッグ		
		ノードと出力をコピー	Alt + Ctrl + LMB ドラッグ		
		参照コピー	Alt + Shift + Ctrl + LMB ドラッグ		
		フラグの表示 SOP レベル			
		Render	T + LMB		
		Display	R + LMB		
		Template	E + LMB		
		Footprint	W + LMB		
		Bypass	Q または B + LMB		